



AMBIENTE GRÁFICO INTERATIVO PARA TREINAMENTO DE OPERADORES DO SISTEMA ELÉTRICO DE POTÊNCIA

GOP IX / Antônio Sérgio Araújo



OBJETIVO

- Ambiente gráfico interativo integrado ao SIMULOP.
- Ambiente rico e intuitivo, com alta usabilidade, que permita aos operadores associarem as suas ações e os estados simulados do sistema.
- Integração de uma nova visão ao ambiente de treinamento.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Modelagem de modelos 3D de subestações;
 - Metodologia para construção de ambientes 3D de instalações do sistema elétrico que possam ser integradas ao SIMULOP;
 - Visualização das grandezas elétricas no ambiente virtual;
 - Implementação da representação gráfica 3D das ações dos operadores no ambiente.



CONTEXTO ATUAL DE TREINAMENTO

Presença física do instrutor

Cenário de simulação executado manualmente;

AVALIAÇÃO

Rastreamento de ações manual

Coleta de dados dos operadores em treinamento.

- Detecção e Diagnóstico de Câncer Usando Imagens (Térmicas, CT, RM)
- Detecção do Nível de Atenção de Operadores
- Analise Ergonômica do Trabalho com Visão Computacional
- Diagnóstico e Planej. Cirúrgico de Estrabismo
- Processamento de Vídeos de Segurança
- Detecção de Falhas em Dados Sísmicos

PROPOSTA

1. Ampliar a capacidade de treinamento;
2. Sem substituir as visões padrão (SAGE);
3. Inclusão de aspectos reais;
4. Sensível :
 - à formação técnica do operador;
 - ao ambiente em que está imerso;
 - à motivação quanto a continuidade (gamification).

IDÉIA

Vídeos Games aumentam a
“stamina”



VÍDEOS GAMES NOS DEIXAM MAIS INTELIGENTES?



Quanto mais poder cerebral você tiver,
mais inteligente você fica



NEUROCIÊNCIA E A NOSSA REALIDADE

Neurociência Cognitiva

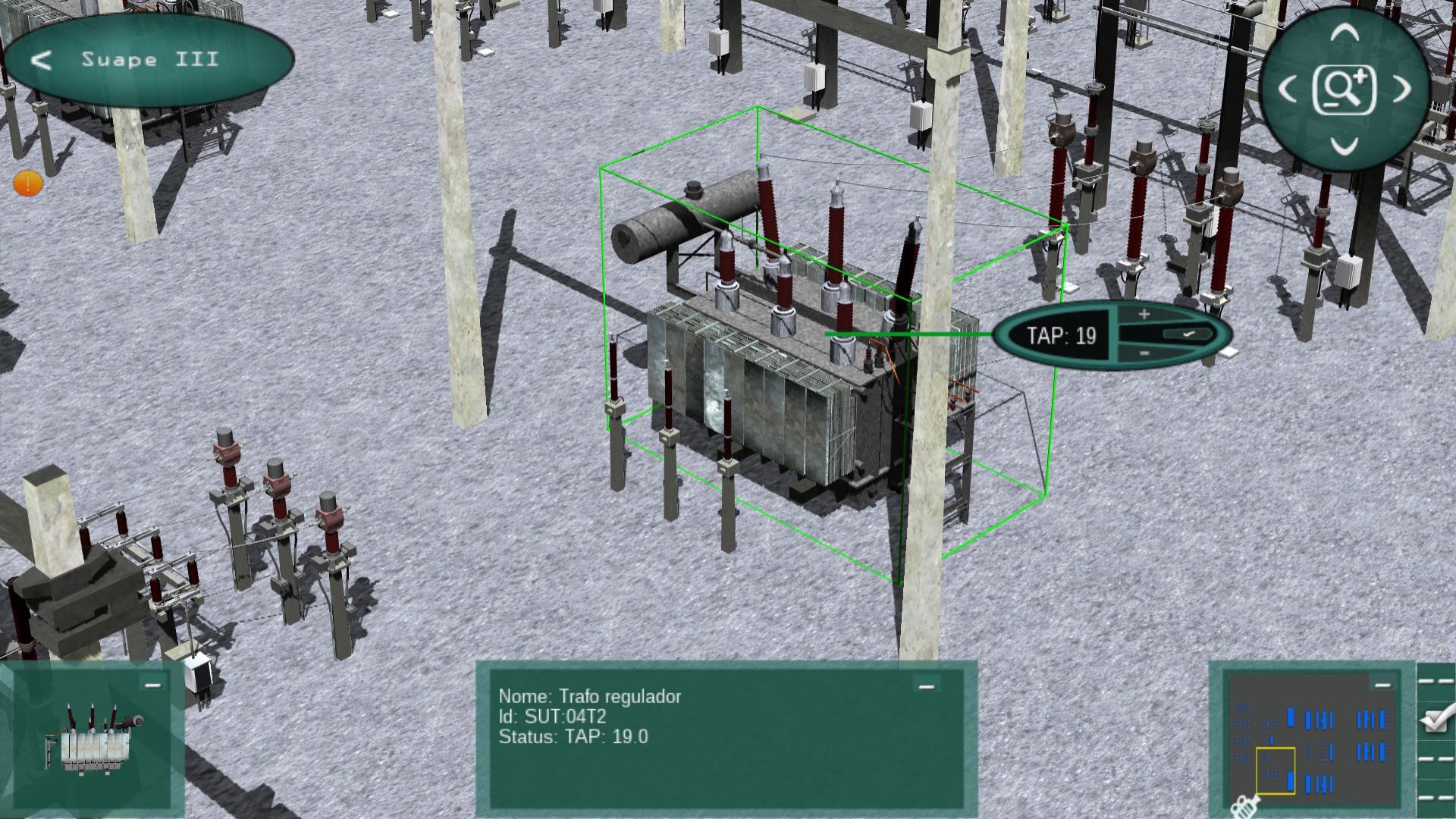


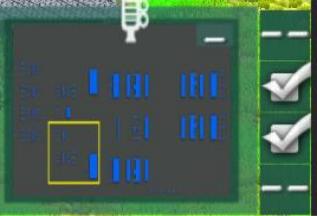
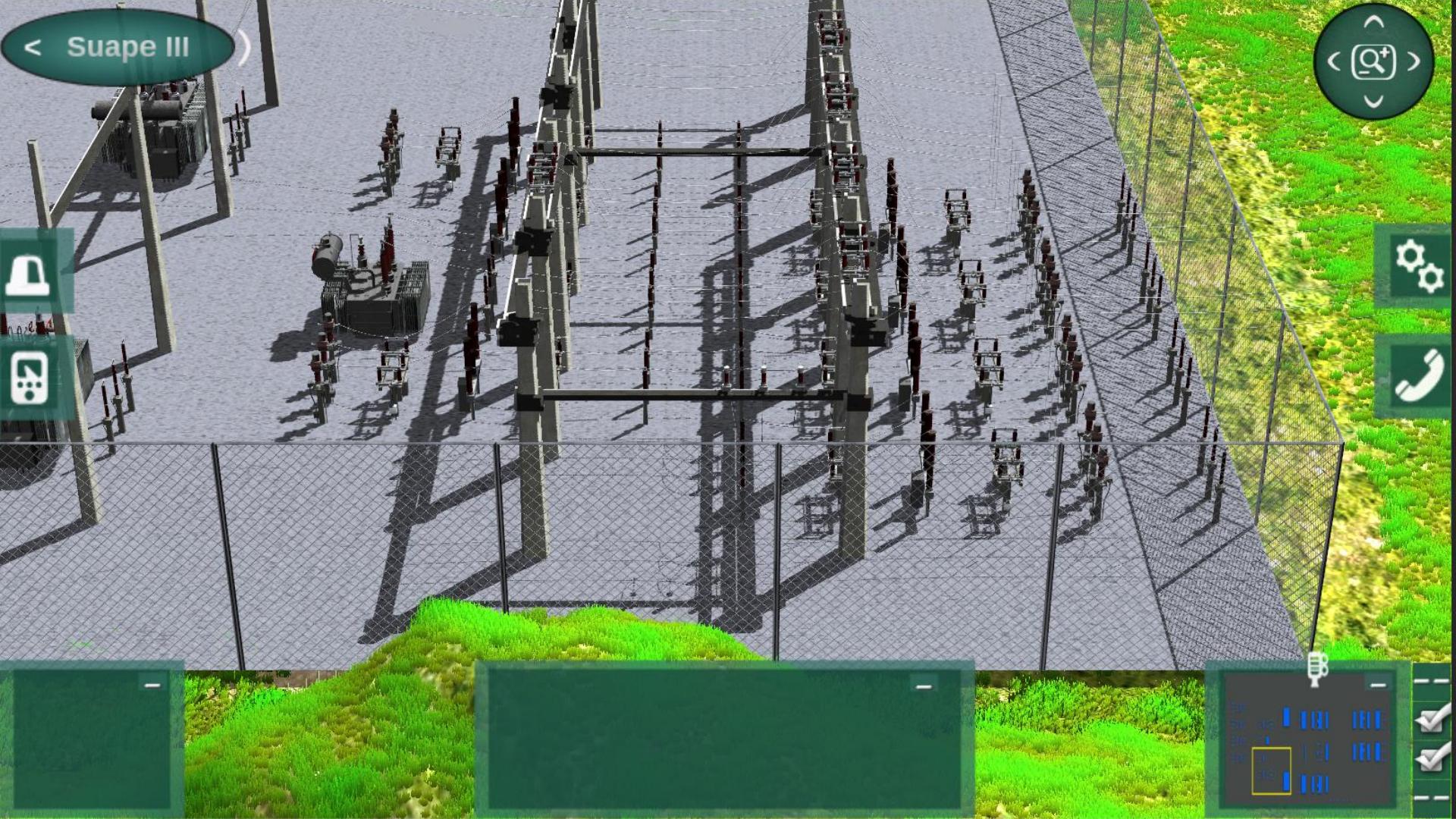
Kandel



Experiência









< Suape III



180	180	180
180	180	180
180	180	180
180	180	180
180	180	180

BENEFÍCIOS

- ESPERADOS:
 1. Diminuição de erros operacionais;
 2. Aprendizagem amigável;
 3. Possibilidade de elaboração de treinamentos sem afastamento dos operadores do seu local de trabalho;
 4. Criação de ambiente de colaboração;
 5. A aplicabilidade dos resultados do projeto é bastante extensa.
- ALCANÇADOS:
 - Protótipo de software desenvolvido e instalado no COOS;
 - Um Doutorado e um Mestrado;
 - Artigos publicados em periódicos e congressos Nacionais e Internacionais.



26/04/2015 - 15:42:57 - 04M2-UAS/PAF-PA-AMP - retornou a região de normalidade (2.55)

26/04/2015 - 15:42:57 - 04M1-UAS/PAF-PA-AMP - retornou a região de normalidade (2.53)

26/04/2015 - 15:42:50 - G1-UPRO-MW - Retornou a região de normalidade (0.73)



PROTÓTIPO do AGITO



CONCLUSÃO

A excelência é uma habilidade conquistada através do treinamento e da prática. Nós somos aquilo que fazemos com frequência, portanto, a excelência não é um ato, porém, um hábito.”

Aristóteles



ANTONIO SÉRGIO DE ARAÚJO

📞 (81) 3229-4509

WhatsApp icon (81) 99952-8942

✉️ asergio@chesf.gov.br

💻 www.chesf.gov.br

